

Pravidla hry „RANČ MÁLKOV“

Hra „RANČ MÁLKOV“ je určena pro minimálně 2 a více hráčů. Před začátkem hry si každý hráč umístí svou figurku v blízkosti políčka START hracího plánu „RANČ MÁLKOV“. Každý hráč má pouze jednu figurku. V případě, že jste přímo ve stylovém saloonu RANČE MÁLKOV, figurky (či případně i samotný herní plán) vám na požádání vydá personál.

K nasazení figurky na startovní pole je potřeba hodit šestku, hází se do té doby, dokud nepadne šestka, maximálně však třikrát v jednom kole. Jakmile první hráč, kterému padne na hrací kostce šestka, nasadí svoji figurku do hracího pole, hází se vždy pouze jen jednou.

Každý hráč posune při svém tahu figurku o tolik bodů, kolik padlo při jeho hodu kostkou. Pokud hráč vstoupí na červené políčko s číslicemi od 1 do 9, postupuje ve hře tak, jak mu určují pravidla hry. Během hry po hozené šestce hází hráč kostkou ještě jednou a posune svoji figurku o součet bodů při obou hodech. Skončí-li s figurkou na políčku obsazeném cizí figurkou, je tato figurka odstraněna ze hry a vrácena zpět na políčko START.

Vyhrává ten hráč, který první oběhne hrací plán „RANČ MÁLKOV“ a svou figurku umístí na políčko CÍL. Ostatní hráči poté obvykle pokračují ve hře a hrají tak o další pořadí.

START – RANČ MÁLKOV – Víťame Tě na westernovém ranči. Užij si jízdy na koních, indiánů, kovbojů, divadla, dobrého jídla a pití, ale hlavně i dobré zábavy.

1. STÁJE – musíš osedlat koně a dobře se připravit na vyjízdku 1x neházíš
2. JÍZDÁRNA – tvá píle při přípravě koně se vyplatila. Postupuješ na první políčko před políčko číslo 5. PASTVINY.
3. WESTERN DIVADLO – zdržel jsi se ve WESTERN DIVADLE. 1x neházíš.
4. VYJÍZDKY NA KONÍCH – kůň ztratil podkovu. Vrať se do STÁJÍ = políčko 1.
5. PASTVINY – Tvůj kůň se potřebuje napást, Ty zatím poznáváš krásu přírody v okolí ranče a 2x neházíš.
6. MINI ZOO – ze zvířat v mini zoo jsi nadšen, ale po celodenním pobytu v přírodě Ti náležitě vyhládlo, proto musíš rychle do SALOONU. Postup na druhé políčko před políčko číslo 8.
7. TÝPÍ TÁBOR – měl jsi smůlu. V indiánském táboře Tě přepadli indiáni a skalpovali Tě. Vrať se na START a po vhození šestky, začni hru znovu od začátku.
8. SALOON – dorazil jsi do SALOONU. Nyní se můžeš konečně dobře najíst a posilnit se. Házíš ještě 1x.
9. MUZIKA V SALOONU – večer v saloonu plný kvalitní muziky. Hrají zde známé i méně známé country a bluegrassové skupiny a i Ty ses zapojil se svým hudebním nástrojem do vytváření dobré nálady v saloonu. Nic jiného se na políčku neděje.

CÍL – PENZION – Úspěšně si prošel cílem, tedy celým dnem na Ranči Málkov. Nyní na Tebe již čeká stylový pokoj v penzionu ranče s dobrou snídaní a naším očekáváním, že se rád budeš na ranč vracet.